



EMu Documentation

Médias supplémentaires

Document Version 1

EMu Version 4.0.04



Contents

SECTION 1	Vue d'ensemble	1
SECTION 2	Onglet Supplémentaire	3
SECTION 3	Fonctionnalité média supplémentaire	7
	Permissions	8
	Comment ajouter des médias supplémentaires	9
	Comment importer des médias supplémentaires	12
	Comment supprimer des médias supplémentaires	15
	Comment éditer des médias supplémentaires	16
	Comment afficher des médias supplémentaires	19
	Comment sauvegarder des médias supplémentaires	21
	Comment mettre à jour des médias supplémentaires	23
	Enregistrement unique	23
	Enregistrements sélectionnés	24
SECTION 4	Importer des médias supplémentaires	25
SECTION 5	Créer des rapports avec des médias supplémentaires	27
SECTION 6	Médias supplémentaires sur le serveur EMu	31
SECTION 7	Média supplémentaire et IMu	33
	Index	39

SECTION 1

Vue d'ensemble

Le dépôt Multimédia d'EMu stocke et gère un large éventail de types de documents. Ils peuvent être :

- En format électronique (par exemple des images, documents Word, vidéo, etc.).
- Des URL identifiant une ressource sur le World Wide Web.
- Un identifiant utilisé pour localiser une ressource particulière (par exemple le numéro ISBN d'un livre, ou l'emplacement d'une diapositive dans la diapotheque).

Chaque enregistrement dans le dépôt Multimédia décrit exactement une ressource. Des données décrivant la ressource peuvent être ajoutées à l'enregistrement, permettant d'associer des informations très détaillées à celle-ci (au minimum, l'ensemble des champs Dublin Core est disponible).

Un problème se pose quand il y a un besoin de stocker des ressources *associées* à un enregistrement Multimédia. Par exemple, disons qu'une ressource Multimédia est une image d'une page contenant du texte. Avec l'image, il peut être souhaitable d'avoir un document texte qui contienne les mots dans l'image afin que les utilisateurs puissent voir l'image du texte, mais aussi avoir la possibilité de lire le texte dans le document associé.

Avant EMu 4.0.04, il n'y avait qu'une seule façon de mettre en œuvre une telle solution :

1. Chaque ressource associée nécessitait son propre enregistrement Multimédia.
2. Une relation était ensuite établie entre la ressource principale et les ressources associées soit par un champ de texte dans l'enregistrement Multimédia ou par un enregistrement parent dans un autre module qui relie les ressources (en général le module Narrations).

Dans certains cas, la mise en place de telles structures est exagérée. Dans l'exemple ci-dessus, le document texte contenant les mots dans l'image peut ne pas être suffisamment important pour justifier son propre enregistrement Multimédia.

Autres exemples :

- La ressource principale est une image et une vignette recadrée est nécessaire pour publier sur le web.
Le dépôt Multimédia génère des images de différentes résolutions quand une image est ajoutée mais chacune de ces résolutions est une copie exacte de l'image principale. Dans certains cas il peut être souhaitable d'avoir des versions recadrées de l'image principale, ou même une image complètement différente.
- La ressource principale est une vidéo. Il peut aussi y avoir une piste audio distincte décrivant la vidéo et une image de la première image de la vidéo.
Plutôt que de créer des enregistrements Multimédia séparés pour les ressources audio et image, il peut être plus approprié de les stocker avec la vidéo principale elle-même.

Le but des médias supplémentaires est de permettre aux ressources associées d'être stockées avec une ressource principale dans le même enregistrement Multimédia. Les

médias supplémentaires ne remplacent pas l'utilisation d'associations d'enregistrements aux multimédia apparentés, où chaque ressource est importante en elle-même, ils fournissent plutôt un mécanisme pour stocker d'autres médias avec la ressource principale qui peuvent être utilisés avec la ressource principale.

Afin de fournir un support pour les médias supplémentaires, un onglet Supplémentaire a été ajouté au module Multimédia. L'onglet est semblable à l'onglet Résolutions et permet aux médias d'être ajoutés, supprimés, modifiés, affichés et sauvegardés. Le menu déroulant Multimédia disponible dans chaque module a été étendu pour permettre aux médias supplémentaires d'être visualisés et sauvegardés. Il est également possible de :

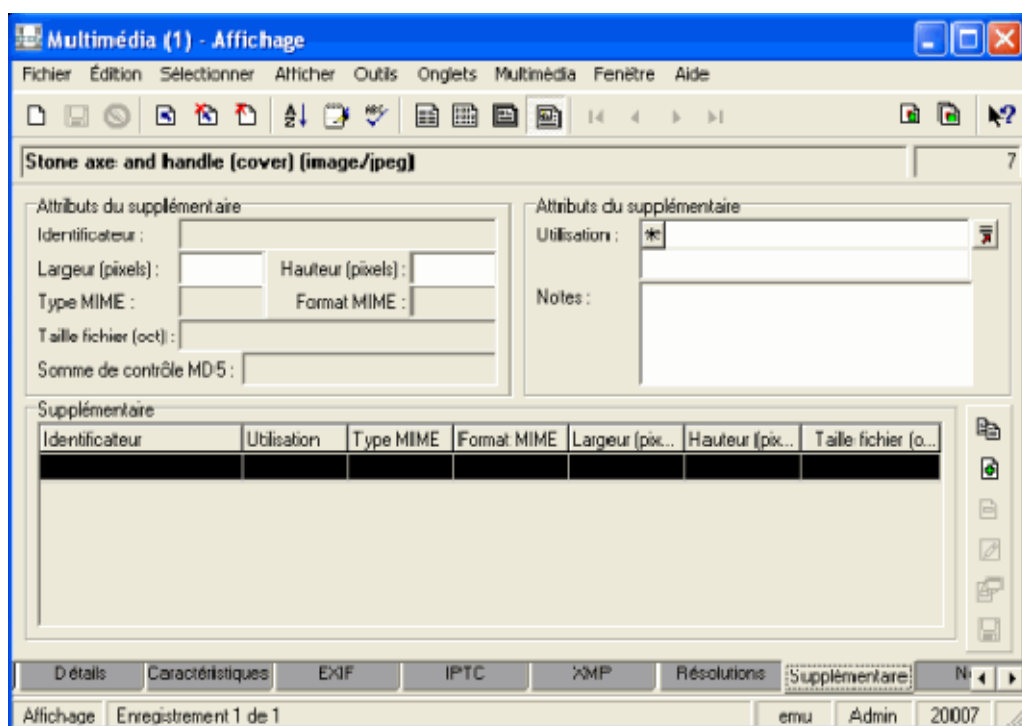
- importer des médias supplémentaires en utilisant la fonctionnalité Importer d'EMu (page 25).
- utiliser les médias supplémentaires dans des rapports (page 27).

IMu a été étendu pour permettre aux données supplémentaires d'être accessibles (page 33).

SECTION 2

Onglet Supplémentaire

Toute la gestion des médias supplémentaires s'effectue via l'onglet Supplémentaire dans le module Multimédia. La moitié inférieure de l'onglet se compose d'un tableau *Supplémentaire* répertoriant tous les médias supplémentaires. L'ensemble des champs au-dessus du tableau affiche les données du média actuellement sélectionné dans le tableau *Supplémentaire* :



Les champs suivants sont disponibles :

Nom du champ	Description
<i>Identificateur</i>	<p>Le nom de fichier donné au média sur le serveur EMu.</p> <p>Il doit être fourni et doit être unique dans le tableau <i>Supplémentaire</i> pour l'enregistrement en cours. Lors de l'ajout de nouveaux médias, le nom du fichier importé est utilisé comme identifiant par défaut. Un identifiant peut être constitué de tous les caractères, espaces compris, sauf les caractères suivants :</p> <p>\ / : * ? " < > </p>
<i>Largeur (pixels)</i>	<p>Si le média supplémentaire est une image, la largeur en pixels est calculée automatiquement et stockée. Pour d'autres types de médias qui ont une largeur en pixels (par exemple vidéo), la valeur peut être saisie manuellement.</p>
<i>Hauteur (pixels)</i>	<p>Si le média supplémentaire est une image, la hauteur en pixels est calculée automatiquement et stockée. Pour d'autres types de médias qui ont une hauteur en pixels (par exemple vidéo), la valeur peut être saisie manuellement.</p>
<i>Type MIME</i>	<p>Le type de média supplémentaire.</p> <p>EMu calcule automatiquement le type MIME et ajoute la valeur à ce champ. Le type MIME est un terme de haut niveau décrivant la catégorie générale à laquelle le média appartient. Des exemples de valeurs sont : image, vidéo, audio, applications, etc.</p> <p>Les types MIME disponibles dans EMu sont définis par le RFC 2046.</p>
<i>Format MIME</i>	<p>Le format utilisé pour stocker le média supplémentaire.</p> <p>La valeur est utilisée pour déterminer comment le média doit être décodé pour la visualisation, la lecture, etc. Pour chaque type MIME il y a un large éventail de formats disponibles. Comme avec le type MIME, EMu calcule automatiquement le format MIME et ajoute la valeur à ce champ.</p>
<i>Somme de contrôle MD5</i>	<p>Une valeur calculée utilisée pour déterminer si le média a été modifié.</p> <p>EMu calcule la somme de contrôle automatiquement et l'ajoute à ce champ. La somme de contrôle est utilisée lorsque l'authenticité du média supplémentaire doit être vérifiée.</p>
<i>Taille fichier (oct)</i>	<p>La taille du fichier supplémentaire en octets.</p> <p>EMu calcule la taille du média automatiquement et ajoute la valeur à ce champ. La valeur peut être utilisée pour déterminer le temps de téléchargement, les exigences de stockage, etc.</p>
<i>Utilisation</i>	<p>Une liste de valeurs décrivant pour quoi le média supplémentaire peut être utilisé.</p> <p>Le champ utilisation permet aux médias supplémentaires d'être recherchés en fonction de leurs finalités. Par exemple, le serveur IMu peut être interrogé pour déterminer si une ressource donnée a une vignette préférée, qui est une version recadrée de l'image originale. Dans ce cas, le champ <i>Utilisation</i> peut contenir le terme <i>Vignette</i>. Une liste de consultation est fournie pour permettre un certain contrôle du vocabulaire sur les valeurs disponibles.</p>

Nom du champ	Description
<i>Notes</i>	Un champ où des notes sur le média supplémentaire peuvent être stockées. Les notes peuvent décrire ce que le média contient, ou cela peut être des informations qui sont affichées avec le média lors de l'affichage sur un site internet (par exemple informations de copyright, une ligne de crédit, une étiquette textuelle).

Seuls les champs *Utilisation*, *Notes*, *Largeur* et *Hauteur* peuvent être modifiés. Tous les autres champs sont calculés par EMu automatiquement et ne peuvent pas être modifiés.

SECTION 3

Fonctionnalité médias supplémentaires

L'onglet Supplémentaire fournit un ensemble de fonctions permettant aux médias d'être :

- Ajoutés (page 9)
- Importés (page 12)
- Supprimés (page 15)
- Edités (page 16)
- Affichés (page 19)
- Sauvegardés (page 21)
- Mis à jour (page 23)

Permissions

Dans le but de manipuler des données supplémentaires, les utilisateurs doivent avoir la permission de modifier la colonne *Supplementary_tab*. Ils doivent également avoir certaines opérations multimédias en fonction de la commande à effectuer et doivent être capables de modifier l'enregistrement Multimédia avec les permissions appropriées au niveau de l'enregistrement. Le tableau ci-dessous décrit les permissions requises pour chacune des fonctions supplémentaires disponibles :

Fonction	Permissions de colonne	Permissions d'enregistrement	Permissions de Multimédia
Ajouter	dvInsert, duInsert, dvEdit, duEdit	Édition	Ajouter
Importer	dvInsert, duInsert, dvEdit, duEdit	Édition	Ajouter
Supprimer	dvEdit, duEdit	Édition	Supprimer
Editer	dvEdit, duEdit	Édition	Ajouter
Afficher	dvDisplay	Affichage	
Sauvegarder	dvDisplay	Affichage	
Mettre à jour	dvEdit, duEdit	Édition	Mise à jour

Note:

- Les permissions de colonne sont contrôlées via l'entrée de Registre `Column Access`.
- Les permissions d'enregistrement sont basées sur les paramètres de sécurité au niveau de l'enregistrement.
- L'entrée de Registre `Security` peut être utilisée pour établir les permissions par défaut.
- Les permissions au niveau de l'enregistrement d'un enregistrement individuel peuvent être modifiées par les utilisateurs avec des privilèges suffisants.
- Les permissions de Multimédia sont déterminées par l'entrée de Registre `Multimedia|Operations`.



Voir l'Aide d'EMu pour plus de détails.

Comment ajouter des médias supplémentaires

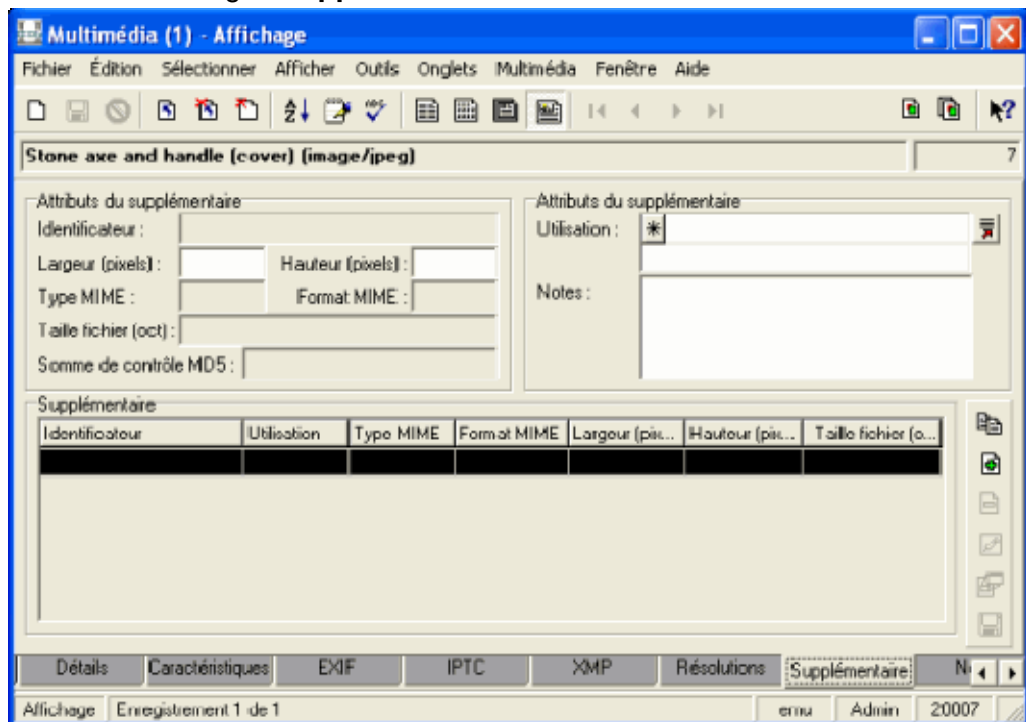
Une façon d'ajouter des médias supplémentaires à un enregistrement est de prendre une copie de la ressource principale et de la modifier dans un éditeur. Lorsque l'image modifiée est sauvegardée, EMu demande si elle doit être ajoutée en tant que média supplémentaire. Une réponse affirmative permet de spécifier un identificateur, après quoi le média est ajouté au tableau *Supplémentaire*.




Pour ajouter un média supplémentaire de cette manière l'enregistrement Multimédia doit avoir une ressource principale disponible sous forme électronique.

Dans le module Multimédia :

1. Localiser l'enregistrement auquel le média supplémentaire doit être ajouté.
2. Sélectionner l'onglet **Supplémentaire** :



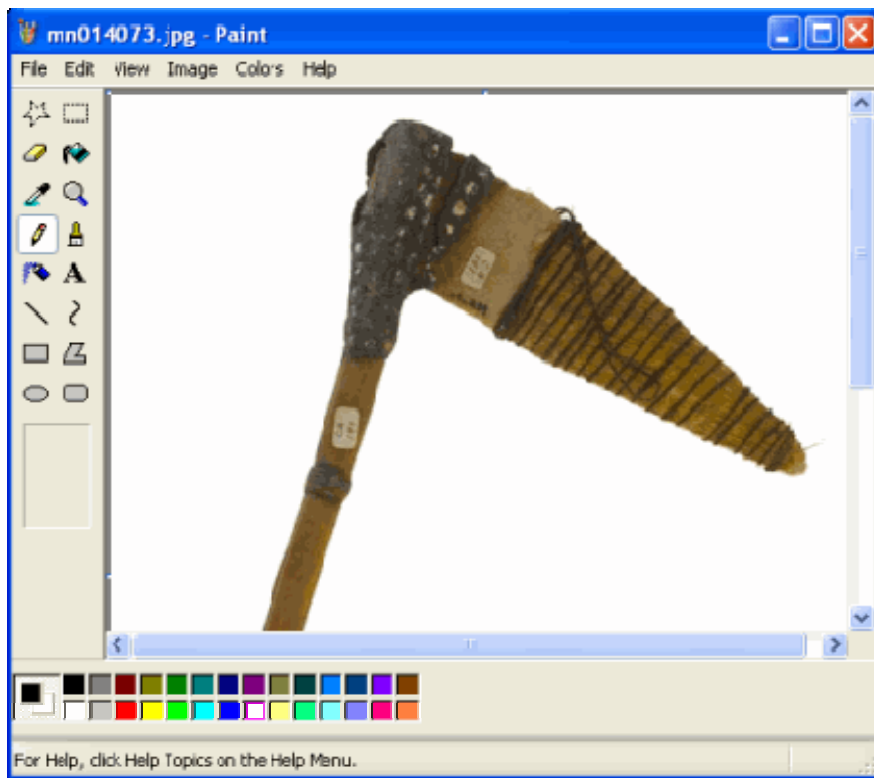
3. Sélectionner **Multimédia>Ajouter>Supplémentaire** dans la barre de menu
-OU-

Sélectionner **Ajouter Supplémentaire**  dans la barre d'outils à côté du tableau *Supplémentaire*

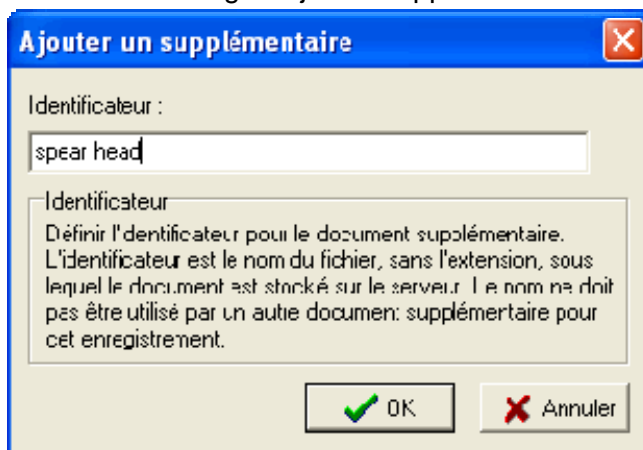
-OU-


Utiliser le raccourci clavier, ALT+M+A+S.

La ressource principale s'affiche dans l'éditeur associé au type de ressource (dans cet exemple, l'application Paint est associée aux images jpg) :

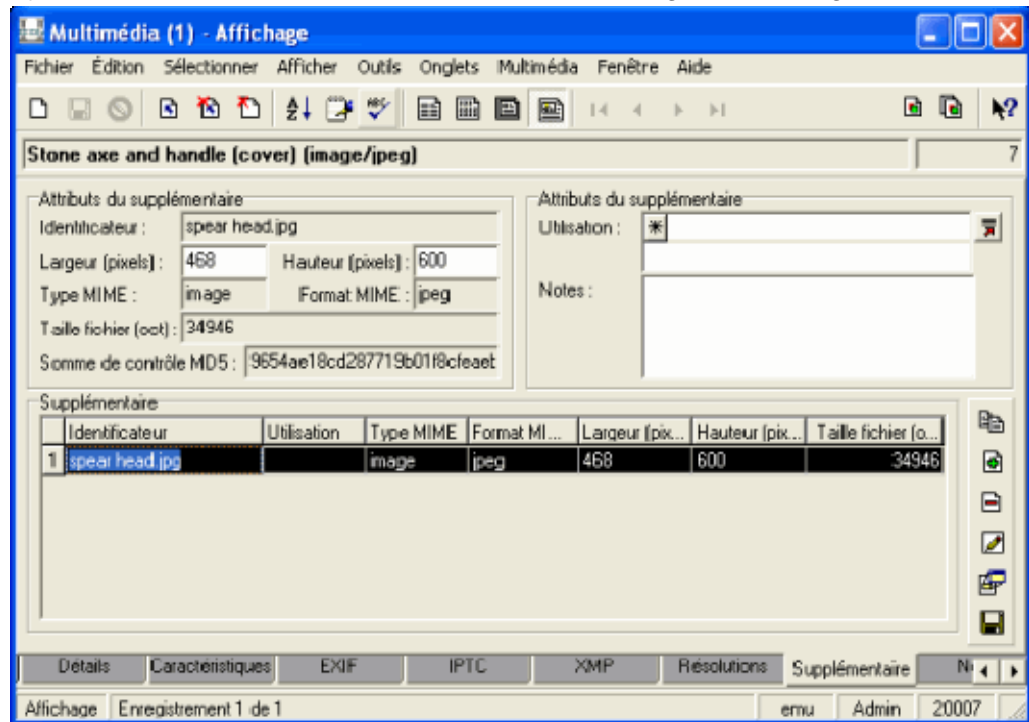


4. Modifier la ressource et sauvegarder l'image.
5. Quitter l'éditeur ou revenir à EMu.
La boîte de dialogue Ajouter supplémentaire s'affiche :



6. Accepter ou modifier l'Identificateur à utiliser pour la ressource supplémentaire.
L'Identificateur est le nom du fichier sous lequel le média supplémentaire est stocké sur le serveur EMu.
7. Sélectionner  OK.
Le nouveau média est ajouté au tableau Supplémentaire.

8. Ajouter les données d'*Utilisation* et *Notes* et sauvegarder l'enregistrement :

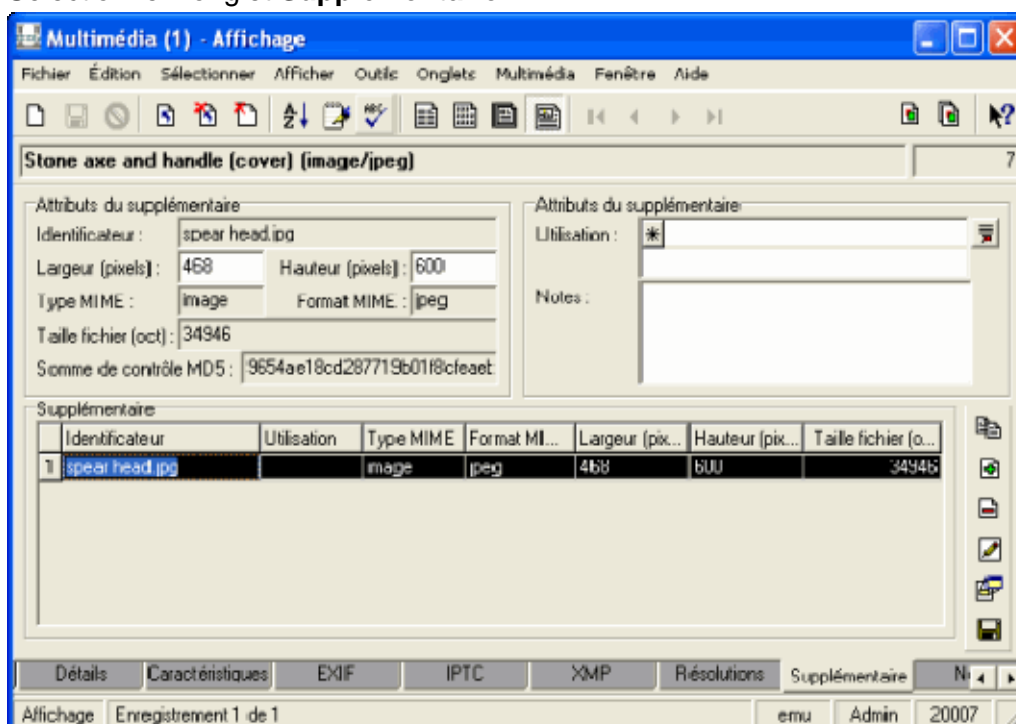


Comment importer des médias supplémentaires

Si le média supplémentaire existe déjà sous forme de fichier électronique en dehors d'EMu, il peut être importé dans le tableau *Supplémentaire*. Le processus est très similaire à l'ajout d'une ressource principale à un enregistrement Multimédia.

Dans le module Multimédia :

1. Localiser l'enregistrement auquel le média supplémentaire doit être importé.
2. Sélectionner l'onglet **Supplémentaire** :



3. Sélectionner **Multimédia>Ajouter>Supplémentaire** dans la barre de menu
-OU-

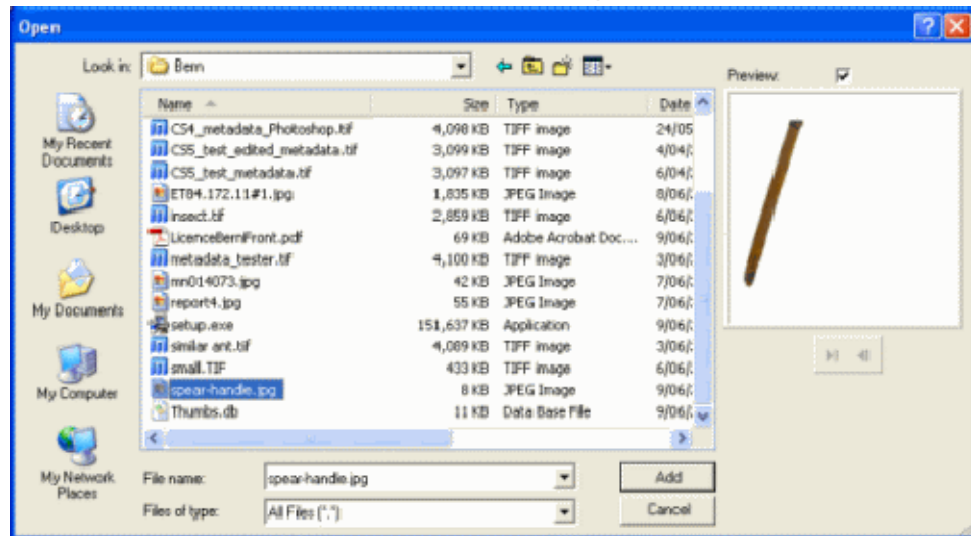
Sélectionner **Importer Supplémentaire**  dans la barre d'outils à côté du tableau *Supplémentaire*

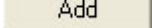
-OU-

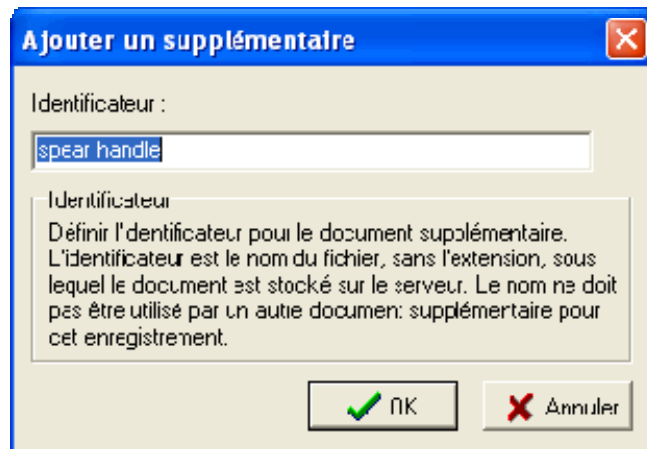
Utiliser le raccourci clavier, ALT+M+A+F.


La boîte de dialogue Ouvrir s'affiche.

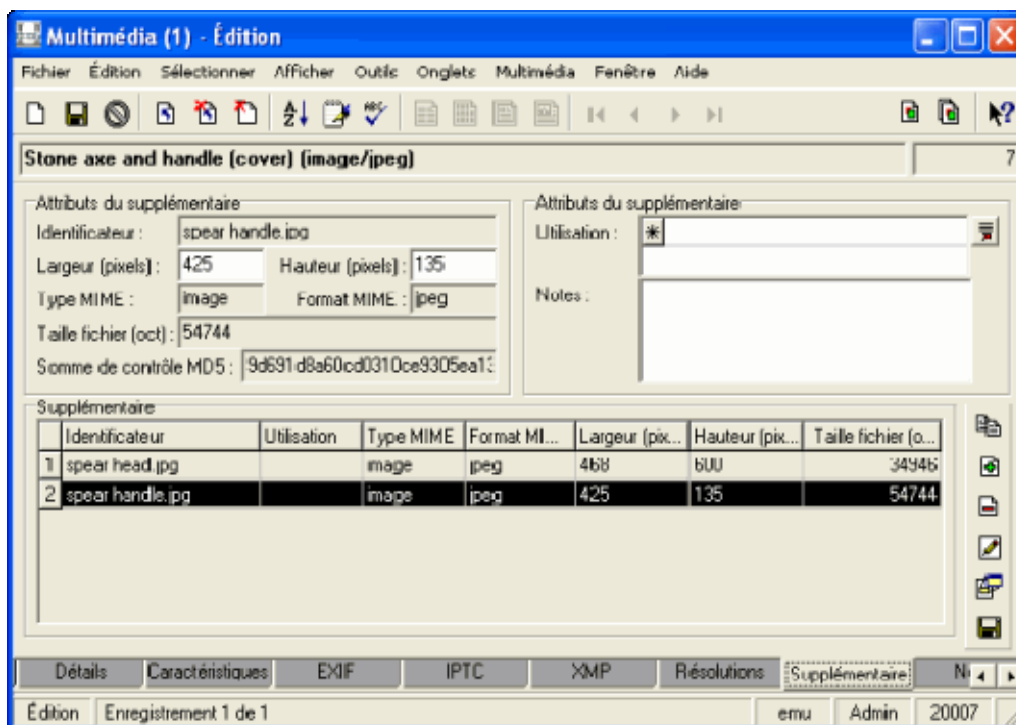
4. Localiser et sélectionner le fichier média à importer :



5. Cliquer .
- La boîte de dialogue Ajouter supplémentaire s'affiche.
6. Saisir l'Identificateur à utiliser pour la ressource.
L'Identificateur est le nom du fichier sous lequel le média supplémentaire est stocké sur le serveur EMu :



7. Sélectionner .
- Le fichier est importé et ajouté au tableau *Supplémentaire* :



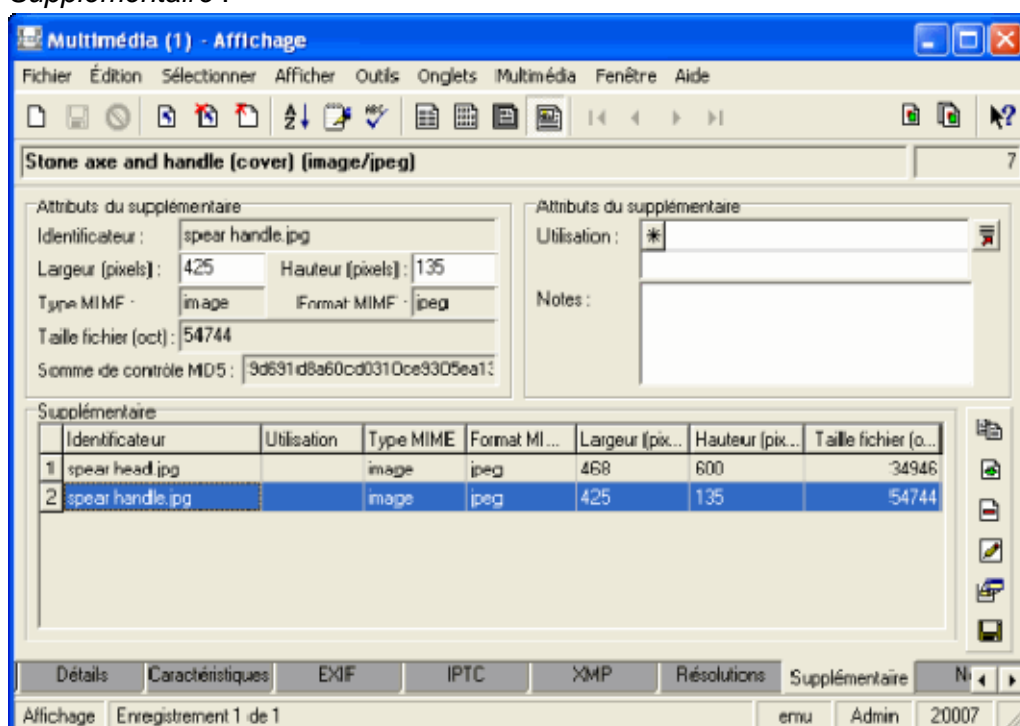
8. Ajouter les données d'*Utilisation* et *Notes* et sauvegarder l'enregistrement.

Comment supprimer des médias supplémentaires

Les médias supplémentaires peuvent être enlevés du tableau *Supplémentaire*. Lorsque l'enregistrement Multimédia est sauvegardé, tous les médias enlevés seront supprimés du serveur EMu de façon permanente.

Dans le module Multimédia :

1. Localiser l'enregistrement avec le média supplémentaire à supprimer.
2. Dans l'onglet Supplémentaire, cliquer sur la rangée à supprimer dans le tableau *Supplémentaire* :



3. Sélectionner **Multimédia>Supprimer la ressource** dans la barre de menu
-OU-

Sélectionner **Supprimer le supplémentaire**  dans la barre d'outils à côté du tableau *Supplémentaire*

-OU-

Utiliser le raccourci clavier, ALT+M+D.

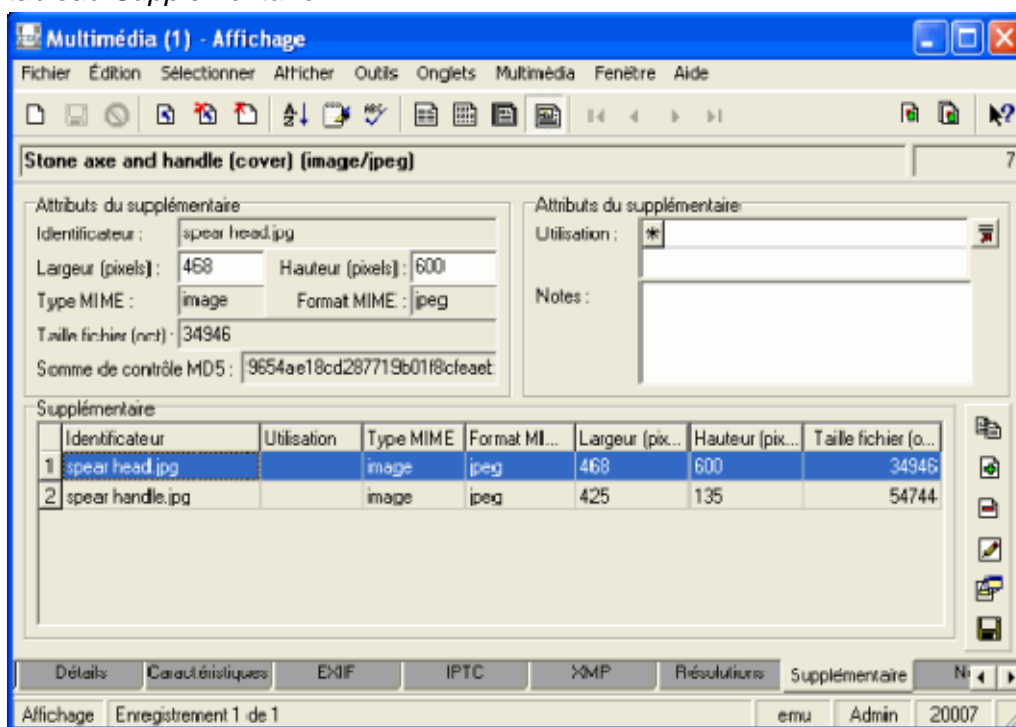
Le média sélectionné est supprimé du tableau *Supplémentaire*.

4. Sauvegarder l'enregistrement.
Le média est supprimé du serveur EMu.

Comment éditer des médias supplémentaires

Dans le module Multimédia :

1. Localiser l'enregistrement avec le média supplémentaire à éditer.
2. Dans l'onglet Supplémentaire, cliquer sur la rangée du média à éditer dans le tableau *Supplémentaire* :



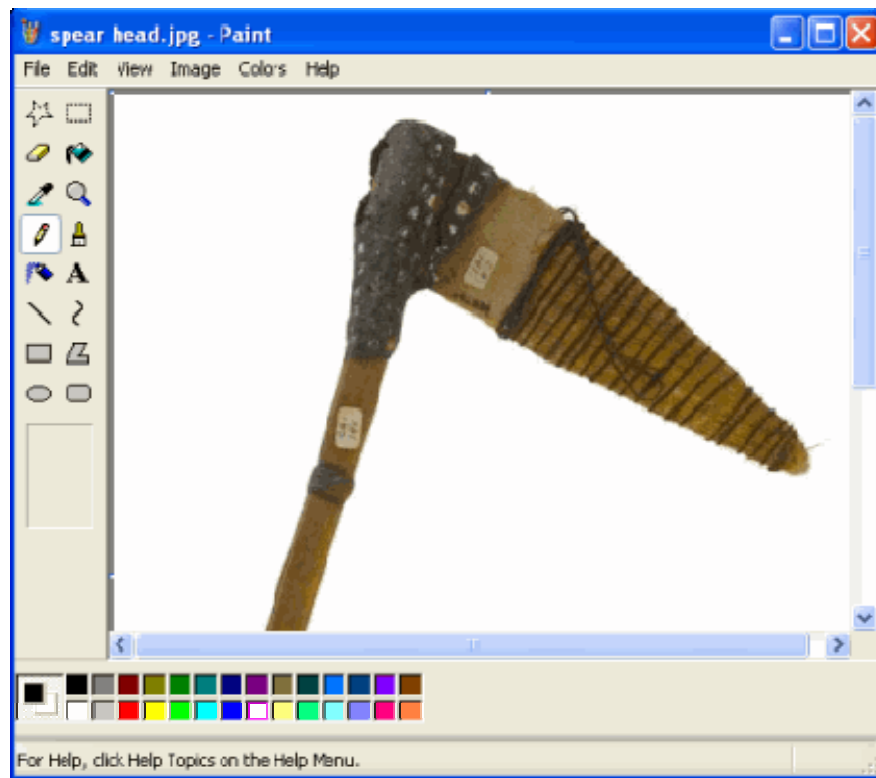
3. Sélectionner **Multimédia>Editer la ressource** dans la barre de menu
-OU-

Sélectionner **Editer le supplémentaire**  dans la barre d'outils à côté du tableau *Supplémentaire*

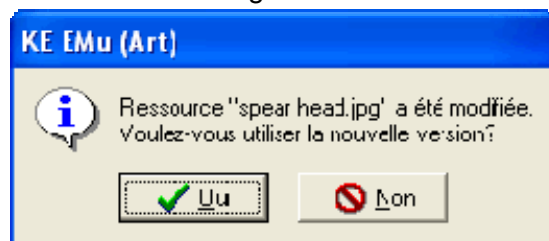
-OU-

Utiliser le raccourci clavier, ALT+M+E.

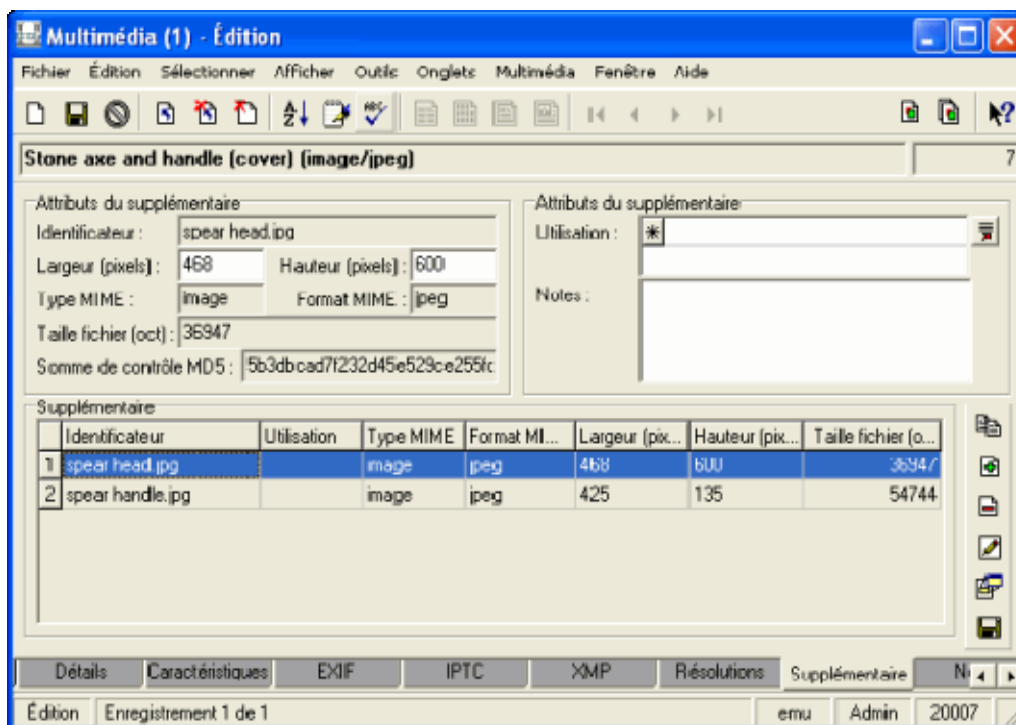
La ressource supplémentaire sélectionnée s'affiche dans l'éditeur associé au type de ressource (dans cet exemple, l'application Paint est associée aux images jpg)
:



4. Modifier la ressource et sauvegarder l'image.
5. Quitter l'éditeur ou revenir à EMu.
Une boîte de dialogue demandant confirmation des modifications s'affiche :



6. Sélectionner Yes.
Les détails du média sont mis à jour dans le tableau *Supplémentaire* :



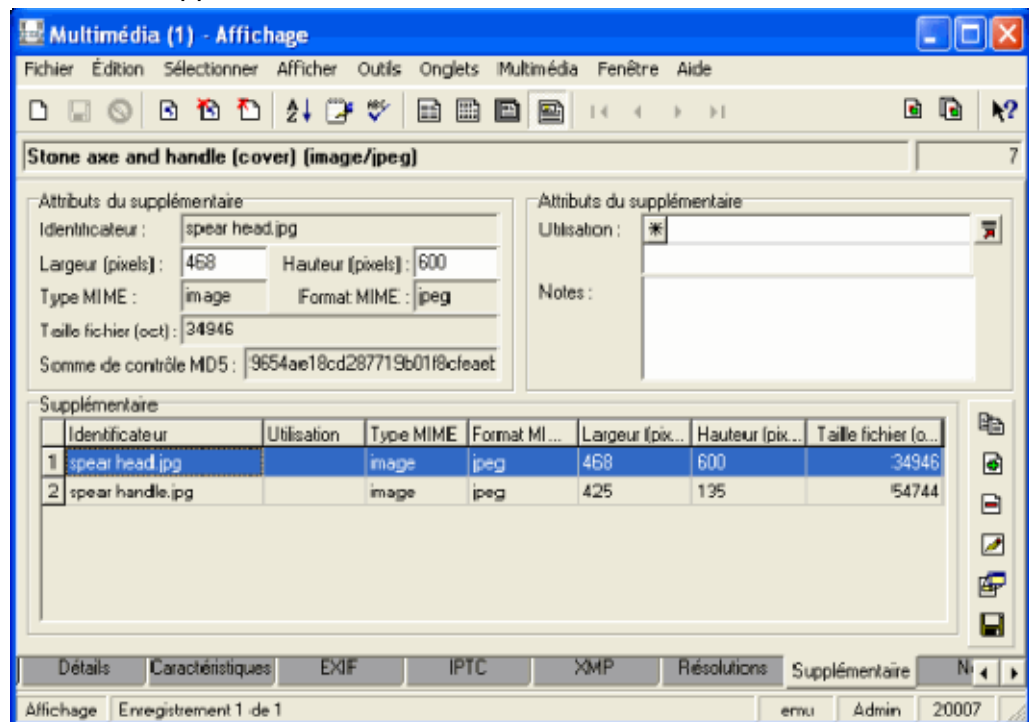
7. Sauvegarder l'enregistrement.
Le média modifié est sauvegardé sur le serveur EMu.


Comment afficher des médias supplémentaires

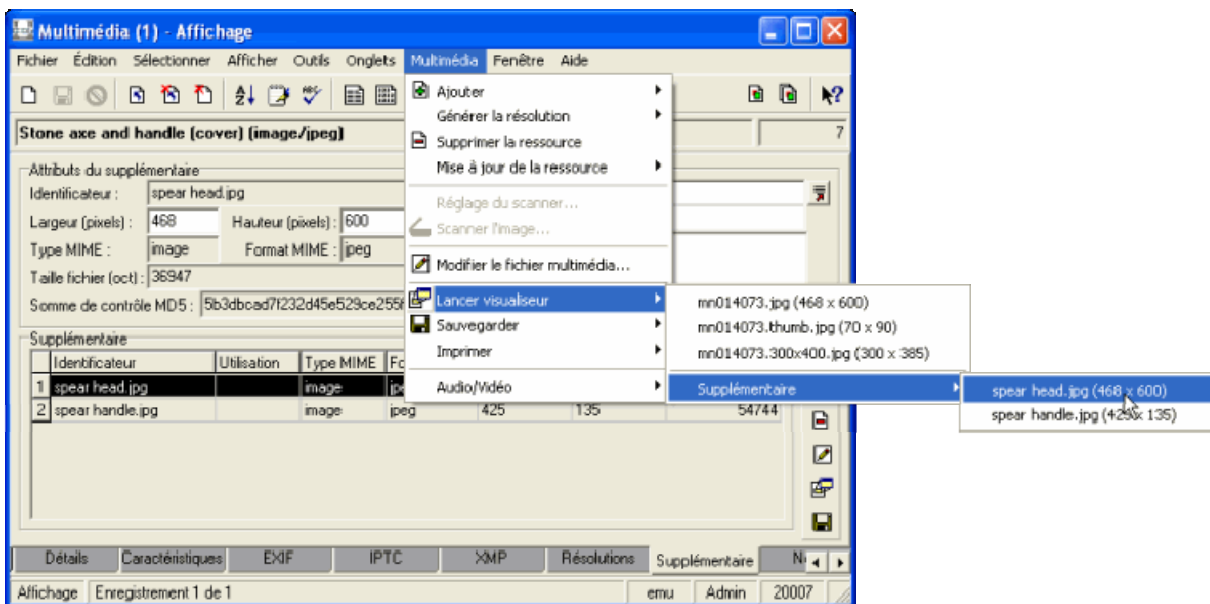
Les médias supplémentaires peuvent être visualisés à l'aide d'applications externes.

Dans le module Multimédia :

1. Localiser l'enregistrement avec le média supplémentaire à afficher.
2. Dans l'onglet Supplémentaire, cliquer sur la rangée avec le média à afficher dans le tableau *Supplémentaire* :



3. Sélectionner **Afficher le supplémentaire**  dans la barre d'outils à côté du tableau *Supplémentaire*
-OU-
Sélectionner **Multimédia>Lancer visualiseur>Supplémentaire** dans la barre de menu et sélectionner la ressource supplémentaire à afficher :



La ressource supplémentaire sélectionnée s'affiche à l'intérieur du visualiseur associé avec le type de ressource (dans cet exemple, le Windows Picture and Fax Viewer est associé aux images jpg) :

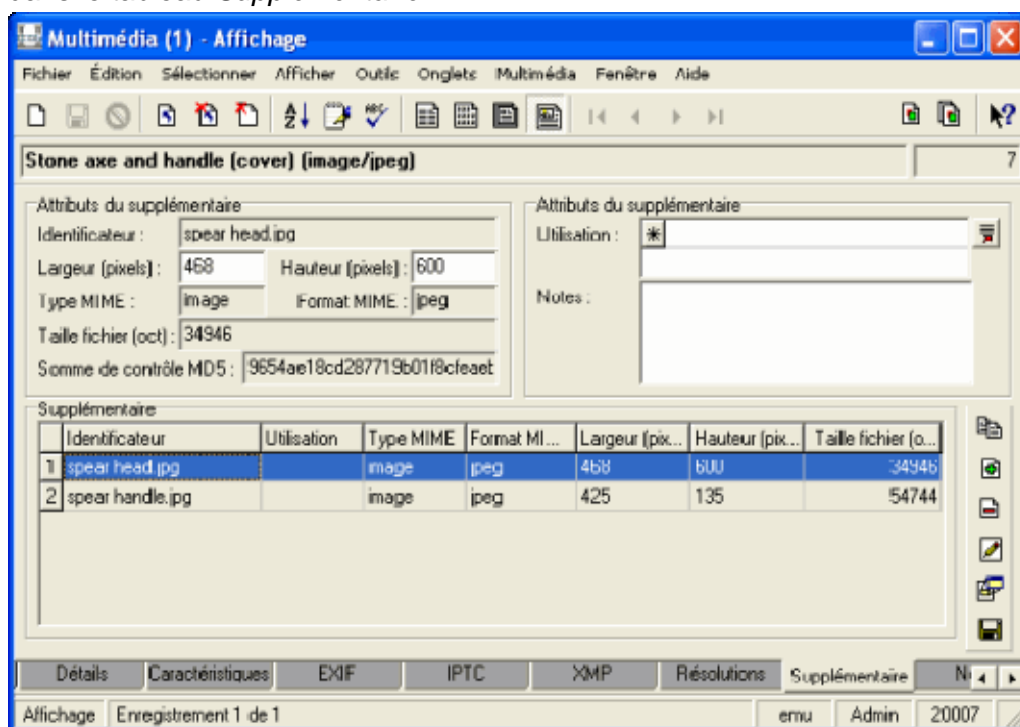



Comment sauvegarder des médias supplémentaires

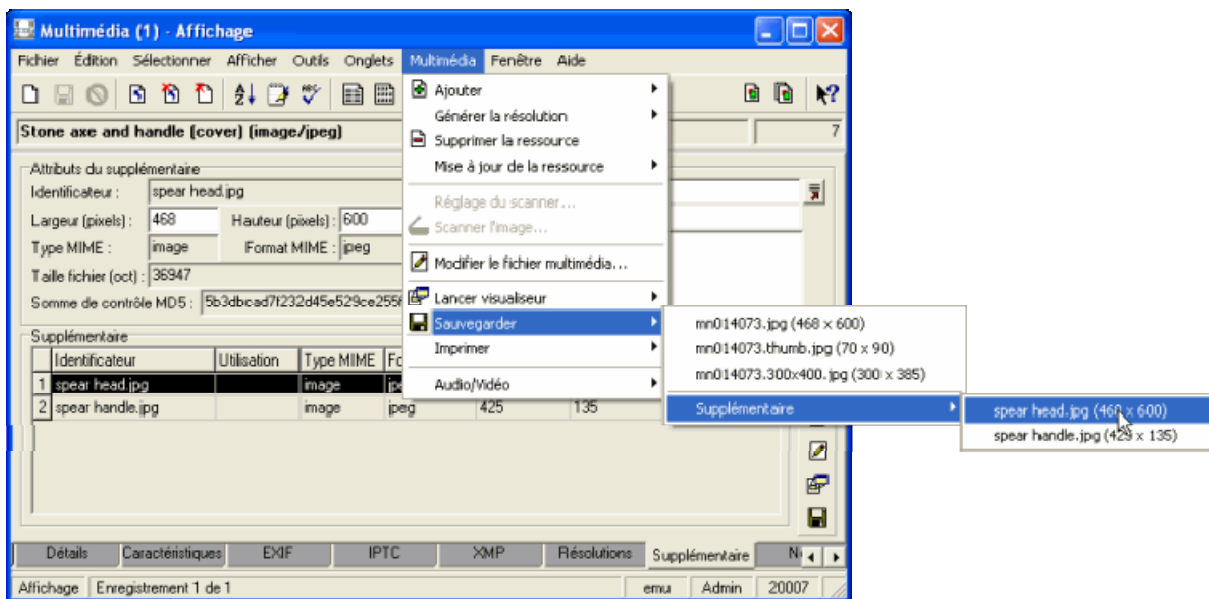
Les médias supplémentaires dans le tableau *Supplémentaire* peuvent être sauvegardés dans un emplacement externe.

Dans le module Multimédia :

1. Localiser l'enregistrement avec le média supplémentaire à sauvegarder.
2. Dans l'onglet Supplémentaire, cliquer sur la rangée avec le média à sauvegarder dans le tableau *Supplémentaire* :

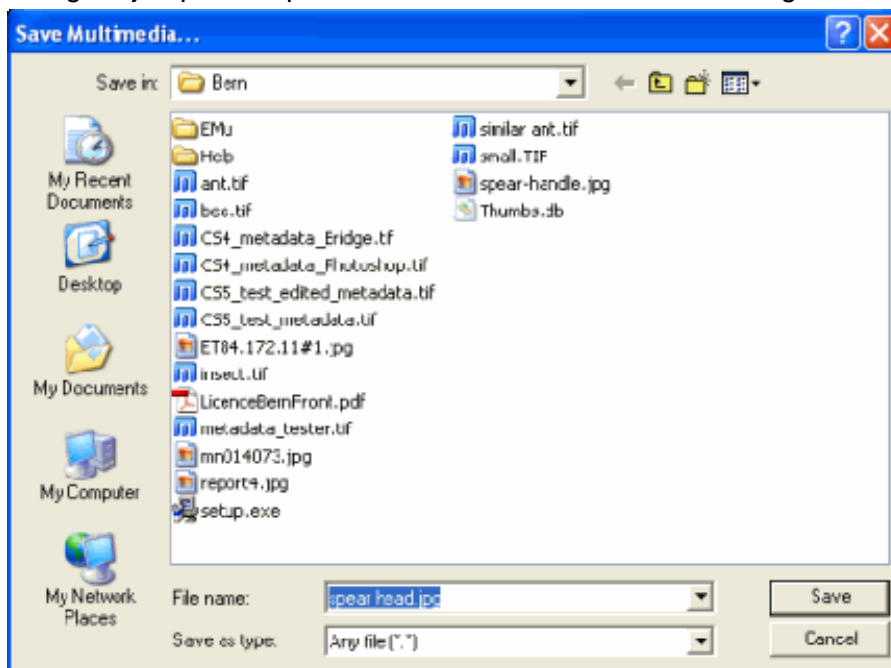


3. Sélectionner  dans la barre d'outils à côté du tableau *Supplémentaire*
-OU-
Sélectionner **Multimédia>Sauvegarder>Supplémentaire** dans la barre de menu et sélectionner la ressource supplémentaire à sauvegarder :



La boîte de dialogue Enregistrer Multimédia s'affiche.

4. Naviguer jusqu'à l'emplacement où le fichier doit être sauvegardé :



5. Sélectionner .
Le média est sauvegardé dans le fichier spécifié.

Comment mettre à jour des médias supplémentaires

Enregistrement unique

Beaucoup d'attributs (par exemple le type MIME, Somme de contrôle, etc.) pour les médias supplémentaires sont calculés automatiquement. Quand de nouveaux médias sont ajoutés, les champs *Attributs du supplémentaire* sur l'onglet Supplémentaire sont maintenus par EMu.

Bien qu'il soit possible de télécharger des médias supplémentaires par lot sur le serveur EMu, les valeurs calculées ne sont pas calculées. La commande Mise à jour recalcule toutes les valeurs calculées pour tous les médias dans le tableau *Supplémentaire* de l'enregistrement en cours.

Dans le module Multimédia :

1. Localiser l'enregistrement avec les médias supplémentaires à mettre à jour.
2. Sélectionner l'onglet **Supplémentaire**.
3. Sélectionner **Multimédia>Mise à jour de la ressource>Enregistrement en cours** dans la barre de menu
-OU-
Utiliser le raccourci clavier, ALT+M+U+C.
La boîte de dialogue Mise à jour du fichier multimédia s'affiche .
4. Sauvegarder l'enregistrement une fois la mise à jour terminée.

Enregistrements sélectionnés

Les valeurs calculées pour les médias supplémentaires peuvent également être mises à jour pour un lot d'enregistrements. Cette version de la commande est utile après une importation importante de médias supplémentaires via le serveur EMu (c'est à dire, pas importés via le client EMu).

Dans le module Multimédia :

1. Localiser les enregistrements avec les médias supplémentaires à mettre à jour.
2. Sélectionner **Afficher>Liste** dans la barre de menu
-OU-

Sélectionner **Afficher la liste**  dans la barre d'outils

-OU-

Utiliser le raccourci clavier, ALT+V+I.

3. Sélectionner les enregistrements à mettre à jour.



Voir *Sélectionner des enregistrements* dans l'aide d'EMu pour plus de détails.

4. Sélectionner **Multimédia>Mise à jour de la ressource>Enregistrements sélectionnés** dans la barre de menu
-OU-

Utiliser le raccourci clavier, ALT+M+U+S.

La boîte de dialogue Mise à jour du fichier multimédia s'affiche.

5. Sélectionner  une fois la mise à jour terminée.

SECTION 4

Importer des médias supplémentaires

L'outil Importer d'EMu peut être utilisé pour importer des fichiers médias supplémentaires et des données dans les enregistrements Multimédia. Le mécanisme utilisé est le même que pour l'importation de Multimédia, sauf que la colonne virtuelle *Supplementary_tab* est utilisée pour contenir le chemin d'accès des médias à télécharger.

L'exemple de fichier d'importation ci-dessous ajoute des médias supplémentaires au tableau *Supplémentaire* d'enregistrements Multimédia existants (identifiés par leur NEI)

:

IRN	Supplementary_tab(+)
1324	E:\Media\Image Text.txt
54765	E:\Media\Cropped Thumbnail.jpg
945632	E:\Media\Audio for 945632.mp3

EMu calcule toutes les valeurs calculées et les charges dans les champs appropriés quand le média est téléchargé. L'identificateur attribué au média supplémentaire est le nom du fichier (sans le chemin d'accès) du média importé.

Des multimédias et des médias supplémentaires peuvent être chargés dans le même fichier d'importation, comme démontré par le fichier d'importation suivant :

MulTitle	Multimedia	Supplementary_tab(1)	Supplementary_tab(2)
A close-up of a bee.	E:\Media\Bee\Bee.tif	E:\Media\Bee\Antenna.tif	E:\Media\Bee\Eyes.tif
An 18th century arm chair.	E:\Media\Chair\Arm Chair.tif	E:\Media\Chair\Specifications.doc	
The Canonball Express (Casey Jones).	E:\Media\Casey Jones\Canonball Express.avi	E:\Media\Casey Jones\First Frame.jpg	

Il est également possible d'importer les valeurs *Utilisation* et *Notes* avec les médias, comme démontré par le fichier d'importation suivant :

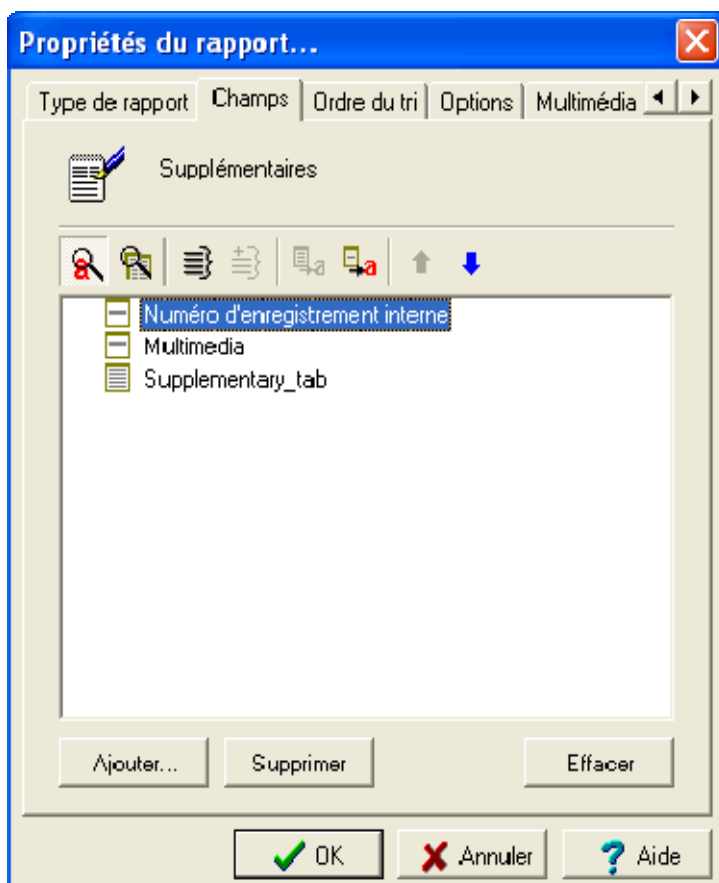
IRN	Supplementary_tab(+, group="import")	SupUsage_nesttab(+, group="import":1)	SupUsage_nesttab(+, group="import":2)	SupNotes0(+, group="import")
1324	E:\Media\Image Text.txt	Web Text		The text in the document contains an English translation of the audio track in the video.
54765	E:\Media\Cropped Thumbnail.jpg	Web Thumbnail	Cropped	A cropped thumbnail of the master image showing the spear head only.
945632	E:\Media\Audio for 945632.mp3	Web Audio		An audio description of the objects found inside the painting.

Remarquer comment la fonctionnalité de l'importation `group=` est utilisé pour s'assurer que le média, l'utilisation et les notes soient tous ajoutés sur la même rangée dans le tableau *Supplémentaire*.

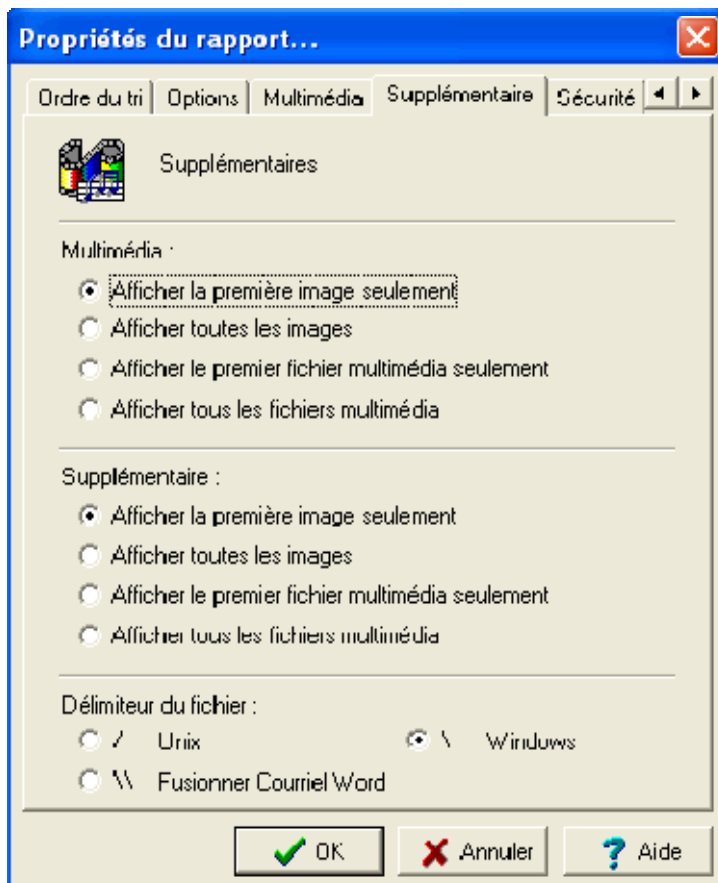
SECTION 5

Créer des rapports avec des médias supplémentaires

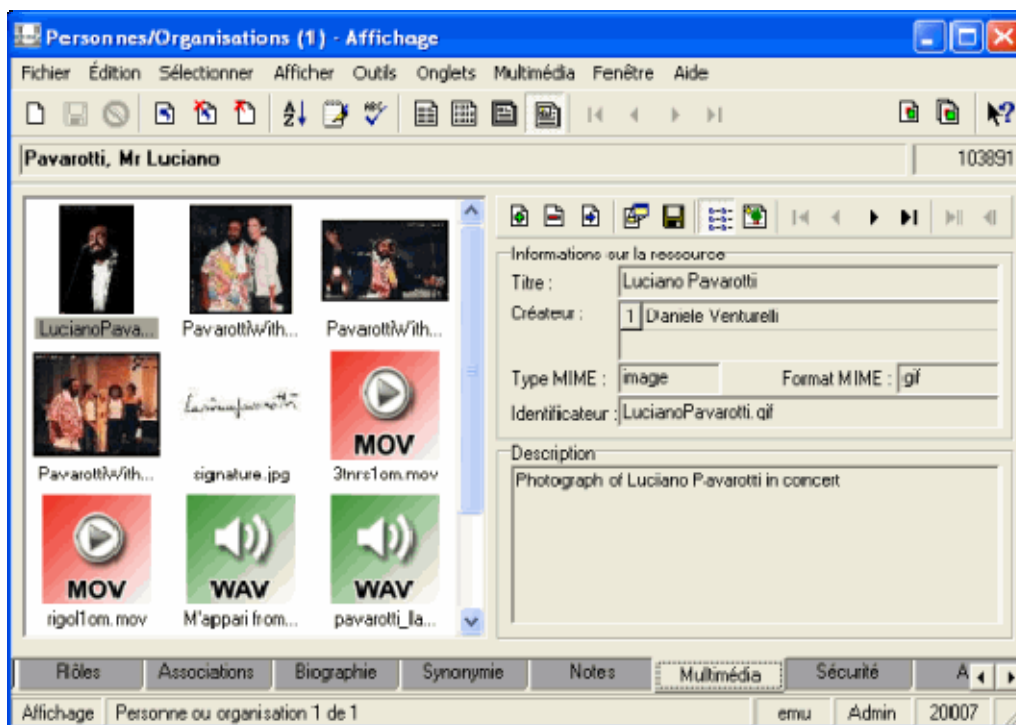
Les médias supplémentaires peuvent être inclus dans les rapports en ajoutant la colonne *Supplementary_tab* à la liste des champs sur lesquels effectuer le rapport. Le dialogue Propriétés du rapport ci-dessous montre un rapport contenant à la fois les champs Multimédia et Média supplémentaire (*Multimedia* et *Supplementary_tab* respectivement) :



Lorsque la colonne *Supplementary_tab* est ajoutée à la liste des champs sur lesquels effectuer le rapport, l'onglet Supplémentaire est ajouté à la boîte de dialogue Propriétés du rapport. L'onglet Supplémentaire fournit des options qui déterminent quels médias supplémentaires sont inclus dans le rapport :



L'ensemble des options *Multimédia* contrôle quels enregistrements Multimédia attachés à un enregistrement dans un rapport sont inclus dans le rapport. Considérons l'enregistrement Personnes/Organisations ci-dessous :



Un certain nombre d'enregistrements Multimédia (images, audio et vidéo) sont joints à cet enregistrement Personnes/Organisations. Les options *Multimédia* déterminent lesquels seront inclus dans le rapport :

Option	Description
<i>Afficher la première image seulement</i>	Seul l'enregistrement Multimédia pour la première image est inclus dans le rapport.
<i>Afficher toutes les images</i>	Les enregistrements Multimédia pour toutes les images sont inclus dans le rapport.
<i>Afficher le premier fichier multimédia seulement</i>	Seul l'enregistrement Multimédia pour le premier enregistrement joint est inclus dans le rapport.
<i>Afficher tous les fichiers multimédia</i>	Les enregistrements Multimédia pour tous les enregistrements joints sont inclus dans le rapport.

Pour les enregistrements Multimédia spécifiés par les options *Multimédia*, les options *Supplémentaire* contrôlent ensuite quels médias répertoriés dans le tableau *Supplémentaire* seront inclus dans le rapport. Les options ont la même signification que dans le tableau ci-dessus, sauf qu'elles s'appliquent au tableau *Supplémentaire* dans l'enregistrement Multimédia.

L'option *Délimiteur du fichier* détermine comment les chemins d'accès aux médias inclus dans le rapport doivent être construits :

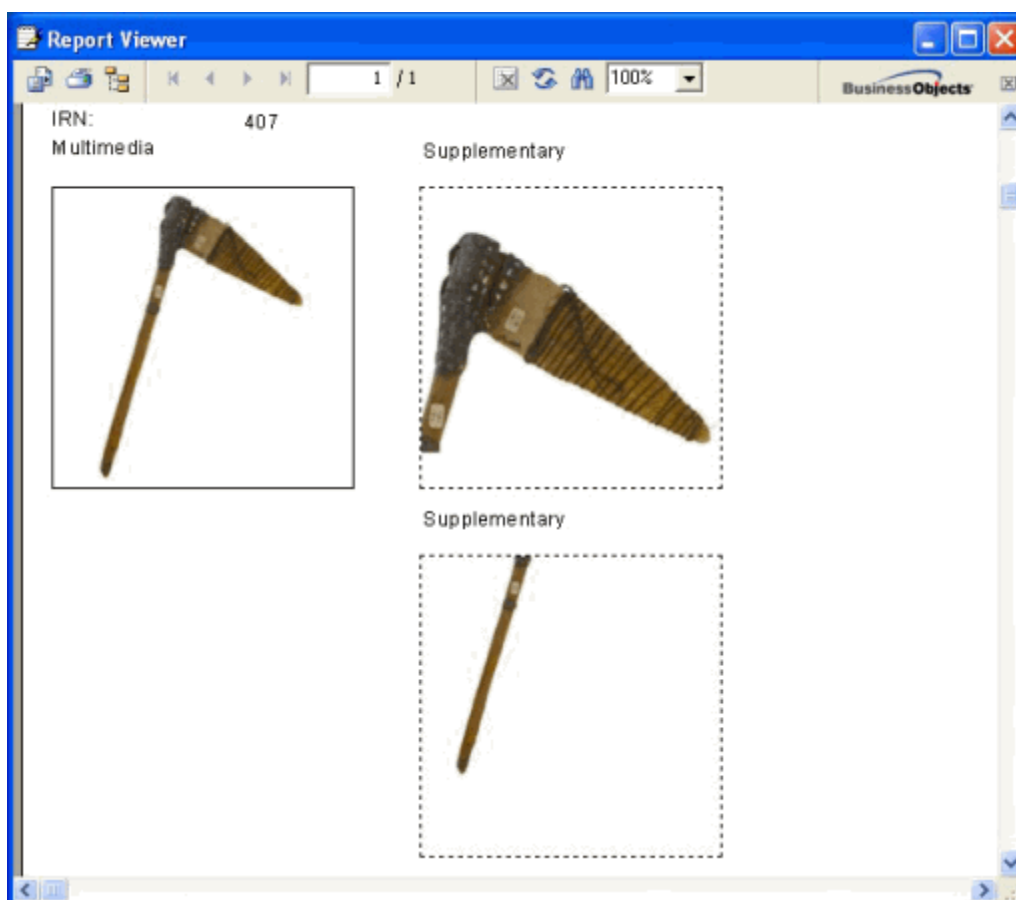
Option	Description
/ Unix	Utiliser cette option si le rapport doit être placé sur un ordinateur basé sur UNIX. Ceci est utile si la sortie (output) doit être stockée sur le serveur EMu.
\ Windows	Utiliser cette option si le rapport doit être placé sur un ordinateur basé sur Windows. Dans la plupart des cas, ce sera l'option requise puisque la plupart des rapports sont affichés sur l'ordinateur de l'utilisateur.
\\ Fusionner Courriel Word	Utiliser cette option uniquement si le média doit être inclus dans un document Microsoft Word de publipostage.

Le rapport ci-dessous montre un enregistrement avec une image Multimédia et deux images supplémentaires associées. Afin de produire cette sortie les options suivantes ont été sélectionnées :

Multimédia : *Afficher la première image seulement*

Supplémentaire : *Afficher toutes les images*

Délimiteur du fichier : \ Windows [Cette option est utilisée puisque le rapport est affiché sur l'ordinateur Windows de l'utilisateur.]



SECTION 6

Médias supplémentaires sur le serveur EMu

Les médias supplémentaires pour un enregistrement Multimédia sont stockés dans un répertoire appelé `supplementary` dans le répertoire dans lequel l'image principale est stockée sur le serveur EMu. L'emplacement de l'image principale est déterminée par l'entrée de Registre `ServerMediaPath` (ou en l'absence de cette entrée, par l'entrée de Registre `ServerPath`). L'entrée de Registre contient une liste de chemins d'accès à consulter lors de la localisation de multimédia sur le serveur EMu. Le premier chemin dans l'entrée de Registre est utilisé pour stocker les nouveaux multimédias, tandis que tous les chemins sont recherchés pour localiser les multimédias.

Il y a un cas particulier dans lequel une entrée `exec` peut être utilisée pour l'interface entre EMu et un système tiers d'imagerie (voir la rubrique d'aide d'EMu - *Intégration d'un système externe de sauvegarde d'images* pour plus de détails). Afin de supporter les médias supplémentaires tout en conservant la même interface pour les systèmes tiers, le `filepath` fourni aux appels `get`, `save`, `ping` et `remove` peut désormais inclure le répertoire supplémentaire. Par exemple, le chemin du fichier transmis à l'appel `ping` pour une image supplémentaire appelée `Image.jpg` pour l'enregistrement Multimédia avec le NEI 4254 serait :

```
4/254/supplementary/Image.jpg
```

L'appel `list` devrait désormais retourner non seulement tous les médias dans le dossier qui lui est passé, mais tous les médias dans le répertoire supplémentaire. Par exemple, l'appel `list 4/254` peut donner lieu à la réponse suivante :

```
Status: success
4/254/master.jpg
4/254/master.thumbnail.jpg
4/254/master.300x300.jpg
4/254/supplementary/video.avi
4/254/supplementary/image.tif
```


SECTION 7

Médias supplémentaires et IMu

Les médias supplémentaires peuvent être accessibles à partir d'IMu via la colonne virtuelle *supplementary* dans le module Multimédia. Le code PHP ci-dessous retourne tous les médias supplémentaires pour l'enregistrement Multimédia avec le NEI 965 :

```
$module = new IMuModule('emultimedia', $session);
$module->findKey(965);
$columns = array
(
    'irn',
    'supplementary'
);
$result = $module->fetch('start', 0, 1, $columns);
$supplementary = $result->rows[0]['supplementary'];
```

La structure de données retournée est un tableau (array) dans lequel chaque entrée représente une rangée dans le tableau *Supplémentaire*. Par exemple :

```
Array
(
    [0] => Array
        (
            [width] => 468
            [usage] => Array
                (
                    [0] => Web,
                    [1] => Crop,
                )

            [mimeFormat] => jpeg
            [height] => 600
            [size] => 31073
            [index] => 4
            [identifiant] => spear head.jpg
            [kind] => supplementary
            [fileSize] => 31073
            [notes] => A cropped image of the spear head.
            [mimeType] => image
            [md5Sum] => 5a7147c4f27ced997458b8171f2a44a6
            [md5Checksum] => 5a7147c4f27ced997458b8171f2a44a6
            [supplémentaire] => 0/007/supplémentaire/spear head.jpg
        )

    [1] => Array
        (
            [width] => 468
            [usage] => Array
                (
                    [0] => Web
                )

            [mimeFormat] => jpeg
            [height] => 600
            [size] => 27584
            [index] => 5
            [identifiant] => spear handle.jpg
            [kind] => supplementary
            [fileSize] => 27584
            [notes] => A cropped image of the spear handle.
            [mimeType] => image
            [md5Sum] => ff57b2f343df44c4c8979cfd2d1f45d2
            [md5Checksum] => ff57b2f343df44c4c8979cfd2d1f45d2
            [supplémentaire] => 0/007/supplémentaire/spear handle.jpg
        )
)
```

Pour obtenir une liste filtrée, un filtre peut être ajouté au nom de la colonne. Les filtres sont spécifiés entre parenthèses après le nom de colonne. Il est possible de filtrer sur presque toute valeur qui revient (à l'exception des notes). Donc, si nous voulons seulement les médias supplémentaires avec des images, le segment de code PHP suivant pourrait être utilisé :

```
$columns = array
(
    'irn',
    'supplementary(mimeType=image)'
);
```

Le filtre réduit l'ensemble des supports supplémentaires à seulement ceux qui sont des images. Il est possible de spécifier plusieurs filtres. Par exemple, si vous ne souhaitez que les images JPEG, la construction de colonne suivante pourrait être utilisée :

```
supplementary(mimeType=image;mimeType=jpeg)
```

ou si vous voulez toutes les images sauf les TIFF :

```
supplementary(mimeType=image;mimeType!=tiff)
```

ou si vous voulez toutes les images qui ne soient pas des TIFF avec une largeur de plus de 300 pixels :

```
supplementary(mimeType=image;mimeType!=tiff;width>300)
```

Tous ces filtres rejettent simplement les entrées supplémentaires de l'ensemble des résultats qui ne correspondent pas aux critères spécifiés.

Deux autres opérateurs sont disponibles :

- @
- ^

Si vous ne voulez que l'image qui est la plus proche d'une largeur de 300 pixels, utiliser :

```
supplementary(mimeType=image;width@300)
```

Ceci retournera une seule entrée (au plus) : l'image qui est la plus proche de 300 pixels de large (elle peut être plus grande ou plus petite que 300).

Si vous voulez obtenir l'image qui se rapproche le plus, mais soit plus grande que 300 pixels, utiliser :

```
supplementary(mimeType=image;width^300)
```

Tous ces filtres retournent les informations associées à la ressource, mais pas la ressource elle-même. Si vous souhaitez aussi la ressource, le script suivant est requis :

```
supplementary(mimeType=image;width^300){resource:include}
```

Cela retournera une structure semblable à :

```
Array
(
  [0] => Array
    (
      [width] => 468
      [usage] => Array
        (
          [0] => Web
        )

      [mimeType] => jpeg
      [height] => 600
      [size] => 31073
      [resource] => Array
        (
          [width] => 468
          [identifier] => spear head.jpg
          [file] => Resource id #12
          [mimeType] => jpeg
          [mimeType] => image
          [height] => 600
          [size] => 31073
        )

      [index] => 4
      [identifier] => spear head.jpg
      [kind] => supplementary
      [fileSize] => 31073
      [notes] => A cropped image of the spear head.
      [mimeType] => image
      [md5Sum] => 5a7147c4f27ced997458b8171f2a44a6
      [md5Checksum] => 5a7147c4f27ced997458b8171f2a44a6
      [supplementary] => 0/007/supplementary/spear head.jpg
    )
)
```

Remarquer qu'il y a maintenant une entrée `resource`. Cela comprend les informations sur la ressource et surtout comprend un descripteur de fichier ouvert sur le contenu des ressources (attribut `file`).

Si vous souhaitez que la ressource soit reformatée, vous pouvez spécifier le reformatage de la même manière que vous le pouvez pour la colonne existante `resource`. Par exemple, si vous souhaitez que la ressource soit un gif 200x200, utiliser :

```
supplementary(mimeType=image;width^300){resource:include;format:gif;width:200;height:200}
```

Cela fonctionne exactement comme avant, mais avec l'image reformatée comme ressource :


```
Array
(
  [0] => Array
    (
      [width] => 468
      [usage] => Array
        (
          [0] => Web
        )

      [mimeType] => jpeg
      [height] => 600
      [size] => 31073
      [resource] => Array
        (
          [width] => 156
          [identifier] => spear head.gif
          [file] => Resource id #12
          [mimeType] => gif
          [mediaType] => image
          [height] => 200
          [size] => 18917
        )

      [index] => 4
      [identifier] => spear head.jpg
      [kind] => supplementary
      [fileSize] => 31073
      [notes] => A cropped image of the spear head.
      [mimeType] => image
      [md5Sum] => 5a7147c4f27ced997458b8171f2a44a6
      [md5Checksum] => 5a7147c4f27ced997458b8171f2a44a6
      [supplementary] => 0/007/supplementary/spear head.jpg
    )
)
```


Index

H

- How to add supplementary media • 7, 9
- How to delete supplementary media • 7, 15
- How to edit supplementary media • 7, 16
- How to import supplementary media • 7, 12
- How to save supplementary media • 7, 21
- How to update supplementary media • 7, 23
- How to view supplementary media • 7, 19

I

- Importing supplementary media • 2, 27

O

- Overview • 1

P

- Permissions • 8

R

- Reporting with supplementary media • 2, 29

S

- Selected records • 24
- Single record • 23
- Supplementary media and IMu • 2, 35
- Supplementary media functionality • 7
- Supplementary media on the EMu server • 33
- Supplementary tab • 3